

## ヨコハマトリエンナーレ 2017 公式アプリケーション製作業務委託 契約結果

ヨコハマトリエンナーレ 2017 公式アプリケーション製作業務委託について、公募型プロポーザル方式で、受託候補者を特定し、次のとおり契約しました。

### 1 委託内容

ヨコハマトリエンナーレ 2017 の来場者向け公式アプリケーション製作業務を実施する。

### 2 契約の相手方

Tangerine 株式会社

### 3 評価結果

提案者	評価点数	順位
Tangerine 株式会社	5 1 5 点	1 位
(幹事者) 株式会社エイエイピー (共同提案者) ピープルソフトウェア株式会社	4 9 9 点	2 位

(満点 : 750 点)

### 4 評価基準・評価結果開催経過等

平成 29 年 2 月に公募を告知したところ、平成 29 年 2 月 13 日の参加意向申出書提出期限までに 2 者の申出があり、資格要件を満たした 2 者に提案書の提出を要請しました。提出期限までに 2 者双方から提案書が提出され、平成 29 年 3 月 30 日にプロポーザル評価委員会で、各提案者からの提案書、プレゼンテーション及びヒアリングを基に評価を行いました(委員 6 人中 5 人が出席)。評価の結果、評価点数が最高であった事業者を横浜トリエンナーレ組織委員会契約業者選定委員会において受託事業者として特定しました。

いずれの事業者の提案内容も本業務を円滑に遂行しうる技術及び実績を有すると認められ、評価基準に定める評価項目の多くが僅差の評価点数となりましたが、ビーコンによる情報発信機能を活用した同種・類似業務実績を数多く有し、提案全体を通して同技術の積極的な活用を行う企画提案を行った事業者がより高い評価点数を獲得しました。